

TEATROLIBERO MOLINARI ART CENTER
RASSEGNA COREOGRAFICA “ RESPIRI FESTIVAL ” 2025

REGOLAMENTO

All'interno dell'ampio contenitore di CONTAMINAZIONI XXX edizione, la rassegna “Respiri Festival”, che si svolgerà dal 1 Febbraio 2025 al 27 Aprile 2025, ha l'obiettivo di dare visibilità a giovani coreografi o coreografi emergenti offrendo uno spazio per la presentazione di una proposta, compiuta o “work in progress”, testimone del proprio percorso creativo personale. Una finestra che affaccia su un mondo in continua evoluzione e da' spazio alle più intense e innovative influenze dell'arte contemporanea.

PRESENTAZIONE DELLA DOMANDA DI PARTECIPAZIONE

La domanda di partecipazione dovrà contenere:

- Il presente regolamento controfirmato per accettazione;
- Il modulo di iscrizione compilato in tutte le sue parti [CLICCA QUI PER COMPILARLO](#);
- Un reel di presentazione generico della compagnia/gruppo della durata di 60/90 secondi, in formato mp4;
- Copia del documento personale del rappresentante;
- Scheda riassuntiva, artistica e tecnica, del progetto coreografico proposto con relativa sinossi

Da inviare a :macteatrolibero@gmail.com

Per info : tel 06/5574685 cell 342/0723073 Gabriele Cantando Pascali

STILI

NEOCLASSICO, MODERN, JAZZ, CONTEMPORANEO, CONTAMINATO,
TEATRODANZA

DURATA della coreografia:

DA UN MINIMO DI 10 MINUTI AD UN MASSIMO DI 20 MINUTI

NUMERO DANZATORI partecipanti:

DA UN MINIMO DI 3 AD UN MASSIMO DI 12, TUTTI MAGGIORENNI

LIVELLO:

SEMIPROFESSIONALE/ PROFESSIONALE

PREMI:

I PREMI SARANNO ASSEGNATI A GIUDIZIO INSINDACABILE DELLA GIURIA FORMATA DA QUATTRO PROFESSIONISTI e operatori DELLO SPETTACOLO NEL CASO DI PARITA' IL VOTO DEL PRESIDENTE DELLA GIURIA DESIGNATO PER LA SERATA VARRA' DOPPIO

INFORMAZIONI UTILI in caso di partecipazione :

LE PROVE SI TERRANNO NELLA GIORNATA DELLA RASSEGNA E L'ORARIO DELLE STESSE SARA' COMUNICATO VIA MAIL UNA SETTIMANA PRIMA DELLA MANIFESTAZIONE; EVENTUALI PREFERENZE DI ORARIO PROVE DOVRANNO ESSERE COMUNICATE VIA MAIL

SU RICHIESTA DELL'ORGANIZZAZIONE DOVRANNO ESSERE PRODOTTI I SEGUENTI DOCUMENTI :

- Scheda tecnica contenente eventuali necessità particolari di illuminazione
- La presenza o meno di oggetti di scena
- Scheda contenente i dati completi dei ballerini partecipanti (nome, cognome, luogo e data di nascita, residenza, codice fiscale)
- Dichiarazione Siae su modello fornito dall'organizzazione.

MODALITA' DI VALUTAZIONE E PREMI

I premi delle serate di contest saranno:

- Premio della critica assegnato dalla giuria
- Premio "Frame" (della serata) assegnato dal pubblico e dalla giuria.

In particolare, il pubblico esprimerà la propria preferenza inquadrando il QrCode presente sul coupon di ingresso che linkerà direttamente alla piattaforma per la votazione; resta implicito che la presenza di proprio pubblico sarà determinante per il risultato finale.

I premi delle serate consisteranno in targhe di partecipazione; il premio finale invece, assegnato al coreografo che avrà acquisito il maggiore punteggio tra tutti i "Frame", consisterà nell'assegnazione di una residenza coreografica con spettacolo finale da svolgersi presso il Molinari Art Center con la partecipazione dei danzatori dello stesso.

COMUNICAZIONE

Le compagnie/gruppi partecipanti, il Teatrolibero del Molinari Art Center e Radiodanza coordineranno la promozione delle serate di contest sui social, sul sito, sui portali dedicati ecc. L'intera manifestazione sarà seguita da RadioDanza media partner dell'evento; i coreografi saranno protagonisti di interviste curate dalla radio ed effettuate nella stessa giornata della manifestazione che formeranno poi i reportage dedicati e pubblicati sulle pagine ufficiali di RadioDanza, del Molinari Art Center e Rassegna Respiri Festival.

Eventuali post pubblicati sui profili personali dei coreografi dovranno contenere la menzione :

“ Respiri Festival-Teatro Libero Molinari Art Center”.

Tutti i post o le stories realizzate dovranno contenere i seguenti tag :

@respirifestival

@molinariartcenter

@radiodanza

DATA E FIRMA DEL RAPPRESENTANTE PER ACCETTAZIONE
